INSTITUTO FEDERAL DA BAHIA

BRENNO BITENCOURT BASTOS 3ºA

MICHELLY RIBEIRO DE ALCÂNTARA 3ºA

RUTH VITÓRIA ANDRADE REIS 3ºA

**Relatório Técnico do projeto de Desenvolvimento Web de Aplicação Web**

EUCLIDES DA CUNHA-BA

2023

BRENNO BITENCOURT BASTOS 3ºA

MICHELLY RIBEIRO DE ALCÂNTARA 3ºA

RUTH VITÓRIA ANDRADE REIS 3ºA

**Relatório Técnico do projeto de Desenvolvimento Web de Aplicação Web**

Trabalho apresentado como requisito avaliativo da I unidade solicitado pelo professor Lázaro de Souza Silva na disciplina de Desenvolvimento Web no Instituto Federal da Bahia.

EUCLIDES DA CUNHA-BA

2023

**Relatório Técnico da Aplicação Web**

**Tema do site: Loja de jogos eletrônicos**

A segunda fase do desenvolvimento da aplicação web voltada para uma loja de jogos eletrônicos foi marcada por avanços significativos. Diferentemente da primeira etapa, não enfrentamos a necessidade de criar componentes do zero. Em vez disso, concentramos nossos esforços na implementação do Javascript e na realização de ajustes cruciais.

Após receber o último feedback do professor, concentramos nossos esforços em abordar as questões apontadas, especificamente em relação à necessidade de aprimorar a quantidade e variedade de inputs no formulário. Para atender a essa recomendação, implementamos uma expansão significativa do formulário, incorporando novos campos que enriquecem a experiência do usuário.

Além de aumentar a quantidade de informações coletadas, buscamos diversificar os tipos de inputs, tornando o processo de preenchimento mais abrangente e intuitivo. Essa abordagem visa não apenas atender às expectativas do feedback recebido, mas também aprimorar substancialmente a usabilidade e a riqueza dos dados coletados, contribuindo para uma experiência mais completa e satisfatória para o usuário.

Durante esta etapa, aprimoramos a interatividade da aplicação ao incorporar scripts em Javascript. Para corrigir uma lacuna identificada na fase anterior, foram adicionados mais inputs, visando aprimorar a experiência do usuário e evitar possíveis falhas.

Destacamos a inclusão de eventos e funções, notadamente o `onfocus` e `onblur`, para otimizar a visualização do input selecionado. Esta melhoria contribui para uma experiência mais intuitiva e eficiente na navegação pelas páginas de Cadastro e Login.

Na tela de Cadastro, implementamos manipulações de string para uniformizar o formato do nome do usuário. Isso inclui a conversão para maiúsculas e a remoção de sobrenomes, quando inseridos. Essas ações visam a padronização e consistência nos registros dos usuários.

Introduzimos uma array para armazenar os dados do cliente após a conclusão do cadastro. Posteriormente, essas informações são exibidas em um alerta, oferecendo uma confirmação visual ao usuário e garantindo transparência no processo de cadastro.

Concentramos nossos esforços nas telas de Cadastro e Login, reconhecendo a importância dessas áreas, que envolvem um maior número de inputs. Isso proporcionou uma base sólida para a implementação de eventos e funções, melhorando a usabilidade e a eficiência global da aplicação.

A segunda fase do desenvolvimento da aplicação web para a loja de jogos eletrônicos foi marcada pelo progresso significativo na implementação do Javascript e na otimização das interfaces de Cadastro e Login. As melhorias introduzidas visam oferecer aos usuários uma experiência mais fluida e intuitiva. Este relatório destaca os principais avanços realizados, pavimentando o caminho para a conclusão bem-sucedida do projeto.